Declaração de variáveis

Para declarar uma variável podemos informar a seguinte sintaxe

**var**

Cada tipo de variável tem suas determinadas operações, ou que só fazem sentido se for realizado com o tipo específico.

Variáveis do tipo **number** você pode realizar as 4 funções básicas da matemática que no caso são adição, subtração, multiplicação, divisão.

Variáveis do tipo **boolean** você pode utilizar a comparação para verificar se os valores são iguais ou divergentes, sintaxe para igual é “===” e diferente “!===”.

Variáveis do tipo **string** esse tipo de variável e que você coloca texto, nela você pode utilizar a concatenação junção de palavras ou números com palavras, sintaxe para concatenar “+”.

**Array**

Todo array começa com o índice 0, portanto para acessarmos o seu primeiro valor utilizamos nome\_do\_array[0]

**Variáveis do tipo undefined**

A variável do tipo undefined e uma variável sem um valor, para solucionar esses problemas pode atribuir os valores neutros, que não afete o cálculo matemático ou texto

**Variáveis do tipo null**

É possível iniciar uma variável com null, o que significa que queremos adiar intencionalmente ou não atribuir um valor a ela, como mostra o

**Constante**

Constante e um valor inalterável, e o único valor que durante toda a execução do código não será alterado, e sempre deve ter um valor caso receba null ou none dará erro